



Universiteit Antwerpen
| Faculteit Wetenschappen

Project Software Engineering

Introductie

Practische informatie

- Donderdag 13u45-17u45
- M.G.025 en M.G.027
- **Assistenten:**
 - Kasper Engelen (Kasper.Engelen@uantwerpen.be)
 - Joanna Kisaakye (Joanna.Kisaakye@uantwerpen.be)
 - Saartje Herman (eerste drie lessen)

Practica

- **Les 1: uitleg XML parser (belangrijk)**
- **Les 2: uitleg gtest (belangrijk)**
- **Les 3: uitleg project (belangrijk)**
- **Andere lessen: Interactieve Q&A**
 - Voorbereiding
 - Vragen stellen

Project

- **Groot programmeerproject**
- **Groepen van drie studenten**
 - Per twee werken mag, maar is niet aangemoedigd
- **Gebruik van XML parser**
- **Testen schrijven met gtest (tutorial volgende week)**
- **Contracten schrijven (tutorial volgende week)**

Evaluaties

- Indienen
- Project verdedigen
- Deadlines:
- Verdere info:
 - BlackBoard
 - Ansymore website

Deadline	Datum en tijd
Plan 1.0	Donderdag 29 februari 2024, 12u00
Systeem 1.0	Maandag 18 maart 2024, 12u00
Plan 2.0 + tijdsblad	Donderdag 28 maart 2024, 12u00
Systeem 2.0	Maandag 29 april 2024, 12u00
Plan 2.1 + tijdsblad	Woensdag 8 mei 2024, 12u00 (optioneel)
Systeem 2.1	??? Afhankelijk van examenplanning

Vandaag

- **XML-parser**
 - TinyXML
 - C++ library
 - XML bestanden inlezen
 - Informatie verwerken
- **Tutorial via Ansymore: [Link](#)**

