



Project Software Engineering

Installatie van benodigde dependencies

Installeer Git

https://git-scm.com/downloads



View GUI Clients \rightarrow

View Logos \rightarrow

Hoe kan je een project naar GitHub pushen?



Project aanmaken

• Ga naar jouw GitHub account en maak een nieuwe repository aan



.gitignore aanpassen!!

- Maak een nieuwe file aan '.gitignore' in jouw CLion project
- Op Ansymore vind je een voorbeeldbestand
 - Kopieer de inhoud naar jouw .gitignore bestand van jouw project
 - Dit bestand werkt voor Windows, MacOS en Ubuntu
 - Het is heel belangrijk om een .gitignore aan jouw project toe te voegen aangezien dit anders voor problemen gaat zorgen (specifiek met de bestanden van gtest)





Project naar github pushen

- Open jouw project in CLion
- Open een terminal (GIT bash of CLion terminal)
- Run het commando: git init

```
Terminal: Local × + ✓
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
Try the new cross-platform PowerShell <u>https://aka.ms/pscore6</u>
PS C:\Users\fried\Desktop\PSE\PSE> git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/fried/Desktop/PSE/PSE/.git/
PS C:\Users\fried\Desktop\PSE\PSE>
```



Project naar github pushen

- Run het commando: git add .
 - Dit commando zal jouw bestanden toevoegen
- Run het commando: git commit -m "first commit"
 - Dit commando maakt een commit in je Git-repository met het bericht "first commit"

```
PS C:\Users\fried\Desktop\PSE\PSE> git add .
warning: in the working copy of 'CMakeLists.txt', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'main.cpp', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'src/TicTacToe.cpp', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
PS C:\Users\fried\Desktop\PSE\PSE> git commit -m "first commit"
[master (root-commit) b2fab47] first commit
7 files changed, 159 insertions(+)
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 CMakeLists.txt
create mode 100644 main.cpp
create mode 100644 src/TicTacToe.cpp
```



Project naar github pushen

- Run het commando: git branch -M main
- Run het commando: git remote add origin GIT-LINK
 - De link kan je vinden bij jouw project op GitHub

PS C:\Users\fried\Desktop\PSE\PSE> git branch -M main

PS C:\Users\fried\Desktop\PSE\PSE> git remote add origin https://github.com/saartjeherman/PSE-project.git

PS C:\Users\fried\Desktop\PSE\PSE>

• Run het commando: git push -u origin main

PS C:\Users\fried\Desktop\PSE\PSE> git push -∪ origin main Enumerating objects: 10, done. Counting objects: 100% (10/10), done. Delta compression using up to 12 threads Compressing objects: 100% (9/9), done. Writing objects: 100% (10/10), 2.01 KiB | 2.01 MiB/s, done. Total 10 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 remote: Resolving deltas: 100% (3/3), done. To <u>https://github.com/saartjeherman/PSE-project.git</u> * [new branch] main -> main branch 'main' set up to track 'origin/main'. PS C:\Users\fried\Desktop\PSE\PSE>

Resultaat

PSE-project Private					⊙ Unwatch 1
ᢞ main ╺		Q Go to file	t	Add file 👻	<> Code -
🌍 saartjeherman first commit			b2fab47	' ∙ 9 minutes ago	🕓 1 Commits
src src	first commit				9 minutes ago
🗅 .gitignore	first commit				9 minutes ago
CMakeLists.txt	first commit				9 minutes ago
🗅 main.cpp	first commit				9 minutes ago



