

Project Software Engineering

Project 23-24: Printing system

What you will learn

- Quality control: <u>tests</u>, <u>contracts</u>
- Collaboration in group (e.g., version control with GitHub)
- Object-oriented design
 - Separation of concerns: split into multiple files and classes
 - Managing dependencies: Includes, contructor parameters, ...
 - Decoupling
 - => Make your code flexible and adaptable
- Customer interaction:
 - Interpreting a specification
 - Negotiating



Printing system





Software for printing system

- Printing devices
- Printing jobs
- Tracking CO2 emissions
- Functionality described in use-cases
 - Now: specification 1.0
 - Later: specification 2.0

Use-cases for specification 1.0

Use-Case		Priority				
1: Input						
Use Case 1.1:	Reading printers and jobs	REQUIRED				
2: Output						
Use Case 2.1:	Simple output	REQUIRED				
3: Simulation						
Use Case 3.1:	Manual processing	REQUIRED				
Use Case 3.2:	Automated processing	IMPORTANT				



General requirements

Tools

- C++17
- Buildsystem (CMake, CLion IDE)
- Tests (Google Test)
- Contracts (DesignByContract.h)
- XML input files (TinyXML)
- Documentation (Doxygen)
- Collaboration (GitHub)

Evaluation criteria

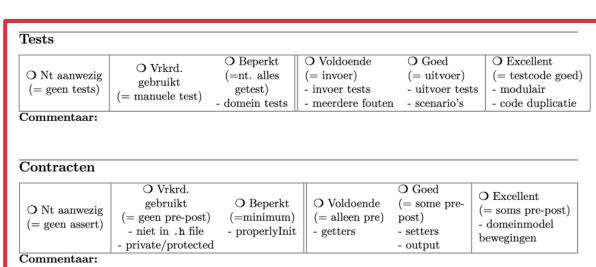
- Example evaluation form (Ansymore -> "Project")
- Non-functional requirements (Ansymore -> "Project")
- Quality control: automatic tests, contracts
- Code quality: OO design, code conventions (Ansymore)
- Good project management: Documentation, planning



Example evaluation form

- Ansymore -> "Examen"
- Pay close attention to this!!

Algemeen		
Samenwerking: \square blijven samenwerken \square werk wordt gelijk verdeeld		
□ beide studenten begrijpen de ingediende oplossing		
Beheersing werktuigen: □ gtest □ TinyXML □ CMake □ CLion □ Doxygen □ GitHub		
Commentaar:		



Plan

O Nt aanwezig (= geen planning ingediend)	O Vrkrd. gebruikt (= te laat)		O Voldoende (= alle verplicht)	O Goed (= meer) - nt. verplichte - zoals beloofd	O Excellent (= bijna alles) - graf. impressie - graphics engine
---	-------------------------------------	--	-----------------------------------	--	---

Commentaar:

Objectgericht Ontwerp en Programmeervaardigheden

☐ Basis ontbreekt (= beoordeling niet mogelijk)	- code compileert - 0, 1, infinity principe - efficiënt gebruik van datastructuren - code opgesplitst in overzichtelijke files - gebruik van pointers	- private variabelen - private variabelen - getters en setters - functie/ctor parameters beperkt - afschermen van interne datastructuren
☐ Domeinmodel - klassen modelleren het domein - klassenamen = substantieven - Gedeeltelijk aanwezig: 1-op-1 overeenkomst tussen klasses en verantwoordelijkheden	□ ADT - functies = acties dat het object onderneemt - functienamen = werkwoorden - functionaliteit bij data (cohesion) - correct gebruik inheritance	☐ Modulariteit (= separation of concerns) - loose coupling - dependency injection - input/output is duidelijk afgescheiden (strings aangemaakt in aparte output klasses) + ook in de testcode

Commentaar:



Planning

Planning

Specification 1.0

- Keep track of time ("tijdsblad")
- Demonstration of system 1.0 during evaluation 1.0

Specificatie 2.0

- Promise use-cases in plan 2.0
- Demonstration of system 2.0 during evaluation 2.0
- Extra time? => Extra functionalities in plan 2.1
- Demonstration of system 2.1 during FINAL evaluation 2.1



Planning

- Reference: Ansymore website -> "Tijdsschema"
- Keep an eye on updates!

Date	Deadline
Monday, March 18	System 1.0
Thursday, March 28	Plan 2.0
Monday, April 29	System 2.0
Wednesday, May 8	Plan 2.1
???	Exam: System 2.1



