

# Inleiding Software Engineering (20?? - 20??)

1STE EVALUATIE

Student1: «Student\_1» - Student2: «Student\_2»- Student3: «Student\_3»

Commentaar:

---

## Algemeen

Samenwerking:  blijven samenwerken

Beheersing werktuigen:  makefiles  cppunit  tinyxml  eclipse  doxygen  fileserver  github

Commentaar:

---

## Tests

O Nt aanwezig (= geen tests)	O Vrkrd. gebruikt (= manuele test)	O Beperkt (= nt. alles getest) - domein tests	O Voldoende (= invoer) - invoer tests - meerder fouten	O Goed (= uitvoer) - uitvoertests - scenarios	O Excellent (= testcode goed) - subklassen - code duplicatie
---------------------------------	--	--	---	--	--

Commentaar:

---

## Contracten

O Nt aanwezig (= geen assert)	O Vrkrd. gebruikt (= geen pre-post) - niet in .h file - private/protected	O Beperkt (= minimum) - properlyInit	O Voldoende (= alleen pre) - getters	O Goed (= soms pre- post) - setters - output	O Excellent (= soms pre- post) - dominemodel bewegingen
----------------------------------	--	--	--	--	---

Commentaar:

---

## Plan

O Nt aanwezig (= geen planning ingediend)	O Vrkrd. gebruikt (= te laat)	O Beperkt (= nt. alles)	O Voldoende (= alle verplicht)	O Goed (= meer ) - nt. verplichte - zoals beloofd	O Excellent (= bijna alles) - graf. impressie - graphics engine
---	-------------------------------------	----------------------------	--------------------------------------	--	--

Commentaar:

---

## Objectgericht Ontwerp

O Nt aanwezig (= geen klassen) - alles in mastodont files	O Vrkrd. gebruikt (= geen inheritance) - duplicated code - 0,1 infinity principle	O Beperkt (= geen encapsulatie) - direct (write) accessors - long parameter lists - gebruik van lijsten in interface
O Voldoende (= dominmodel en ADT) - lijst ADT is minimaal ? - traceerbaar naar use-cases - klassenamen = substantieven + operatoren = werkwoorden	O Goed (= 3-lagen architectuur ) - input/output is duidelijk afgescheiden + ook in de testcode - data-opslag kan aangepast worden	O Excellent (= objecten collaboratie) - hollywood principe - gebruik van template methods - iteratoren over datastructuur - print/export via configuratie- objecten

Commentaar: